ВОИН

УПОРНЫЙ

Упорный - это человек, который считает, что лишь его собственные силы и упорство способны принести победу в битве, и воин который не способен поразить врага, является бременем для остальных. Упорный стремится не совершать ошибок, и и всегда прилагает максимум усилий чтобы устранить любую возникшую проблему. Он знает что даже самые сильные противники могут быть побеждены при должном количестве времени и приложенных усилий.

ФОКУСИРОВКА

С того момента, как вы выбрали этот архетип на 3 уровне, вы приобретаете знания о том, как наилучшим образом определить слабость защиты ваших противников и как наилучшим образом использовать эти бреши в обороне.

Когда вы наносите атаку оружием, вы можете использовать Фокусировку, получая преимущество на бросок атаки. Вы можете использовать эту способность количество раз равное 4 + модификатор Телосложения (минимум один раз). Вы восстанавливаете все использования Фокусировки когда заканчиваете короткий или длительный отдых.

ФОКУСИРОВАННЫЕ НАВЫКИ

Когда вы достигаете 7 уровня, вы обучаетесь сосредотачиваться не только на бросках атаки, но и на том, что происходит вокруг вас. Вы можете использовать Фокусировку при выполнении проверки своих навыков, чтобы получить преимущество на бросок.

МОЩНАЯ ОТДАЧА

Начиная с 10 уровня вы получаете способ наверстать упущенные возможности и учиться на своих ошибках, чтобы добиться более сильного контроля.

Когда вы промахиваетесь по существу атакой оружием, в то время как у вас есть преимущество на бросок атаки, ваша следующая атака станет Мощной отдачей, если она будет направлена на то же существо. Когда вы используете Мощную отдачу, эта атака автоматически превращается в критический удар.

СФОКУСИРОВАННАЯ СИЛА

На 15 уровне вы получаете более полное представление о том, как лучше всего ударить по врагу, используя его же собственные недостатки.

Когда вы атакуете существо оружием, используя при этом Фокусировку, вы можете добавить свой модификатор Телосложения к урону от атаки.

СМЕРТЕЛЬНОЕ НАПАДЕНИЕ

На 18 уровне вы становитесь мастером в искусстве нападения и можете обрушить на врага всю ярость своего ремесла. В начале вашего хода вы можете бонусным действием начать смертельную атаку на одно существо. Если вы делаете это, вы не можете передвигаться и можете лишь выполнять атаки по выбранному ранее существу.

Пока вы совершаете Смертельное нападение, ваши атаки оружием наносят дополнительный 1d6 единиц урона, соответствующие типу урона от вашего оружия. После этого выброса сил волна слабости обрушивается на ваше тело, и до конца вашего следующего хода существа имеют преимущество на атаки против вас, в то время как вы получаете помеху на спасброски по Силе и Ловкости

После использования этой способности вы не сможете использовать её вновь, пока не закончите короткий или длительный отдых.

Перевод - Айвендил
Гильдия Вольных Переводчиков
08.082017